

Lars Rinde  
Ulvsundavägen 8  
167 33 Bromma  
0736-96 08 40  
lars@rinde.net

# CV - Lars Rinde

## Mål

Jag söker ett arbete där jag får tillfälle att använda mitt stora intresse för utveckling av ny mjukvaruteknik, som del av existerande system eller genom en helt ny produkt. Mitt långsiktiga mål är att få en projektledarroll inom systemutveckling.

## Kompetens

Jag har erfarenhet från utveckling i en mängd språk i olika miljöer, från fritidsprojekt till projektkurser till större utvecklingsprojekt på företag. Dessa projekt har givit mig tillfälle att praktiskt använda olika processer, och även varit grund för en kontinuerlig kompetensökning inom systemdesign och programmering.

## Anställningar

- Feb 2008      **Programmerare, Avalanche Studios**  
- Dec 2008    Arbetade med utvecklingen av ny teknik för procedurellt skapade miljöer i C++. Detta innebar bl.a. många interdisciplinära kontakter med artister och designers, samt samarbete med andra teknikteam för att hitta lösningar på nya designproblem.
- Juni 2001     **Webbutvecklare, Tripnet AB**  
- Sept 2001   Deltog i design, produktion och driftsättning av databas och webb-gränssnitt för ett större serverövervakningssystem.

## Utbildning

- Sept 2001     **Civilingenjör Informationsteknik 300hp**  
- Feb 2008     Chalmers Tekniska Högskola  
Inriktningar: Software Development and Management och Interaktiva Simuleringar, samt valfria kurser inom bl.a. Intellectual Property Rights, Algoritmer, Datorgrafik och Bildbehandling/analys  
Examensarbete: *Procedural Generation of Indoor Environments*
- Sept 1998     **Specialutformat program: IT/Data**  
- Juni 2001     Hulebäcksgymnasiet  
Kurser inom bl.a. Java, PHP/MySQL och serveradministration (Windows/Linux).

Lars Rinde  
Ulvsundavägen 8  
167 33 Bromma  
0736-96 08 40  
lars@rinde.net

# CV - Lars Rinde

## Förtroendeuppdrag

1999-2007 **Kassör, Föreningen Kraftverket**  
På Kraftverket arbetade jag bl.a. med utgivningen av en lokal ungdomstidning och andra projekt som syftade till att erbjuda meningsfulla och lärorika aktiviteter till ungdomar efter skoltid.

## Specifika Kunskaper

- Mycket goda muntliga och skriftliga kunskaper i engelska
- Vana av att använda Scrum i större projekt
- Lång erfarenhet av programmering i Java och C++
- Utvecklat spel för Windows och Xbox360 i C# med XNA
- Använt OpenGL och DirectX för grafikprogrammering i 2D och 3D
- Använt skriptspråk (Lua och Python) i flera projekt
- Arbetat mycket med Microsoft Visual Studio och Eclipse
- Utvecklat, debuggat och profilerat för Xbox360 och Playstation 3
- Utvecklat flera webbapplikationer med PHP och SQL (PostgreSQL och MySQL)

## Erfarenheter

**Vana att arbeta i grupp:** De utbildningar jag gått har givit mig möjligheten att i många kurser arbeta i projektförhållanden, där jag sett hur gruppdynamik och ledarskap påverkar resultaten. I ett flertal av dessa projekt har jag även haft en projektledarroll. Dessa erfarenheter har jag också fått nytta av och utvecklat som en del av mina anställningar.

**Bekvämt med olika processer:** Jag har utnyttjat ett flertal olika utvecklingsprocesser i olika stora projekt, från traditionella metoder såsom RUP till Agile-baserade (Scrum).

**Erfarenhet från akademiska och kommersiella projekt:** Förutom den erfarenhet jag fått genom kurser i projektledning och systemutveckling arbetar jag på ett större projekt inom spelindustrin. Detta har gett mig värdefulla erfarenheter av hur arbetet kan se ut under utvecklingen av avancerade applikationer som dessutom kräver ett i högsta grad multidisciplinärt team.

**Erfarenhet av spelutveckling:** Förutom de spel jag utvecklat som rena hobbyprojekt och som delar av projektkurser har jag även erfarenhet av att arbeta med spelarmekanik samt design och implementering av system för procedurrell generering av miljöer i mångmiljonprojekt.